

Space Invader



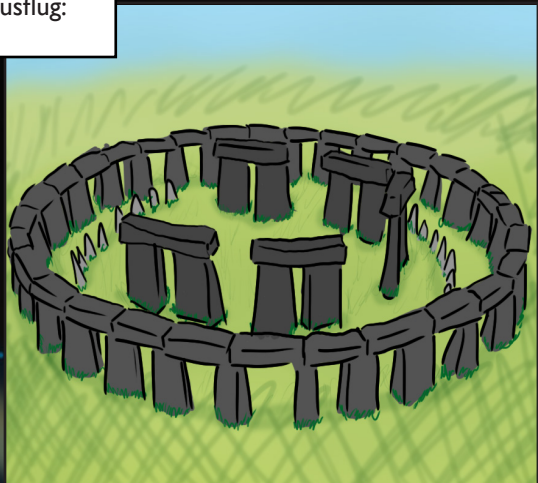
Das Sternengbild der Plejaden.
Diese sieben Schwestern bilden ein helles
Licht und sind der Ursprung der menschli-
chen Weisheit.

Mit ihrer Energie sorgen die
Schwestern seit jeher für unser Wohlbefinden
und unser spirituelles Schicksal.

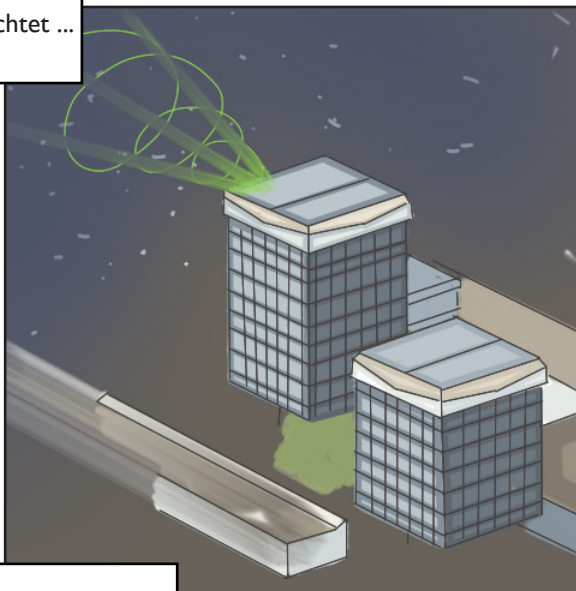
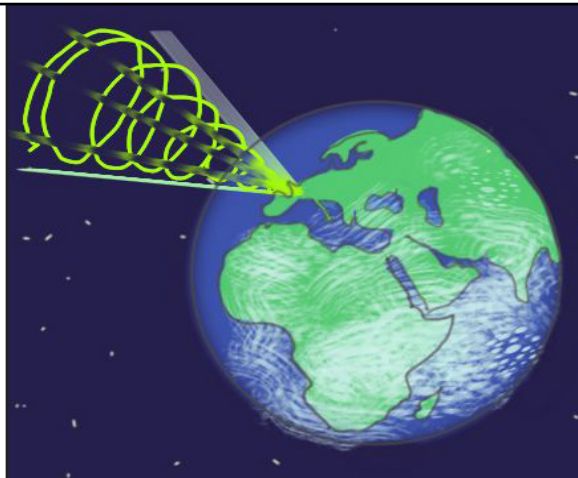
So auch in dieser Geschichte.



Die jüngste der sieben Schwestern, S.H.E.,
sieht melancholisch auf die Erde nieder.
Sie erinnert sich an ihren ersten Ausflug:



Während S.H.E die Erde in Gedanken versunken beobachtet ...



... fällt ihr ein rhythmisch buntes Leuchten auf. Ein Signal? Für Was?



So entscheidet sich die Jüngste der Plejaden, dem seltsamen Leuchten auf den Grund zu gehen...

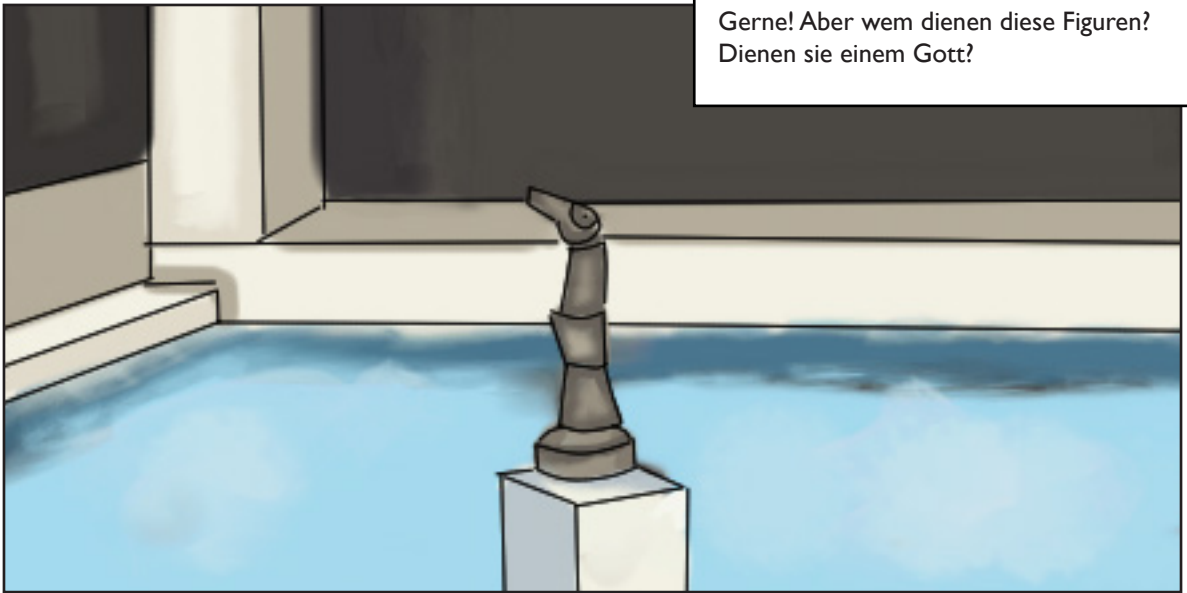
S.H.E will es wissen und reist nach Marl, denn ihr Name ist ihre Botschaft: SPACE HEALING ENERGIE.



Das ist also das mein rätselhaftes Signal:
Eine Disco auf dem Turmdach.



Gerne! Aber wem dienen diese Figuren?
Dienen sie einem Gott?





Wieso zielt der Lauf
nach oben? Soll das eine Drohung in
den Weltraum sein? Aber wieso dann der
Knoten?



Hallo, kannst du mir sagen
Was das ist?



Das ist Kunst! ...Sagt Mama.

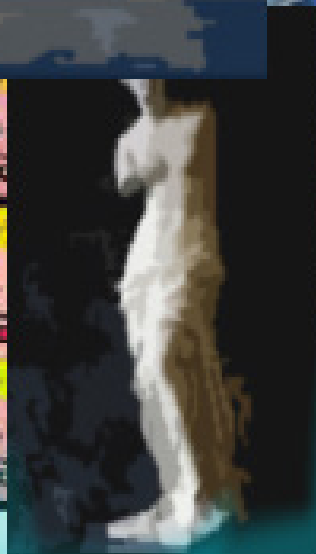
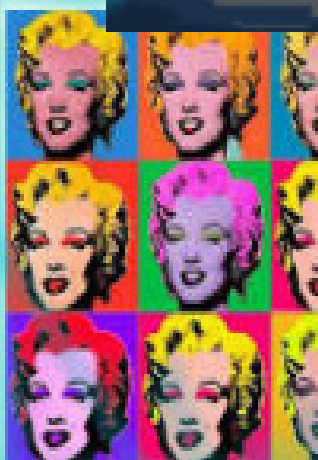
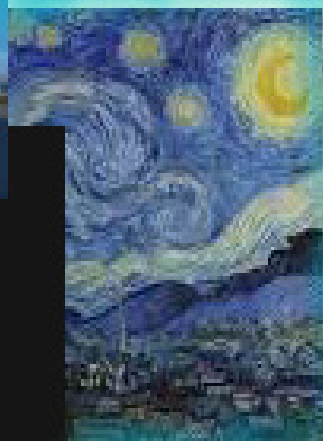
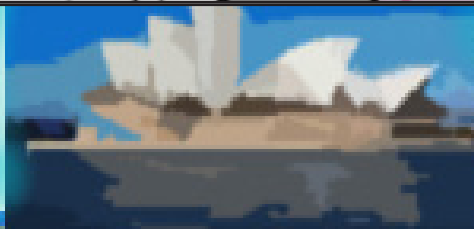
Kunst?
Und Das ist Was?



Mama hat gesagt Kunst ist
das, was schön ist...



Google? Da hab ich doch was Besseres.

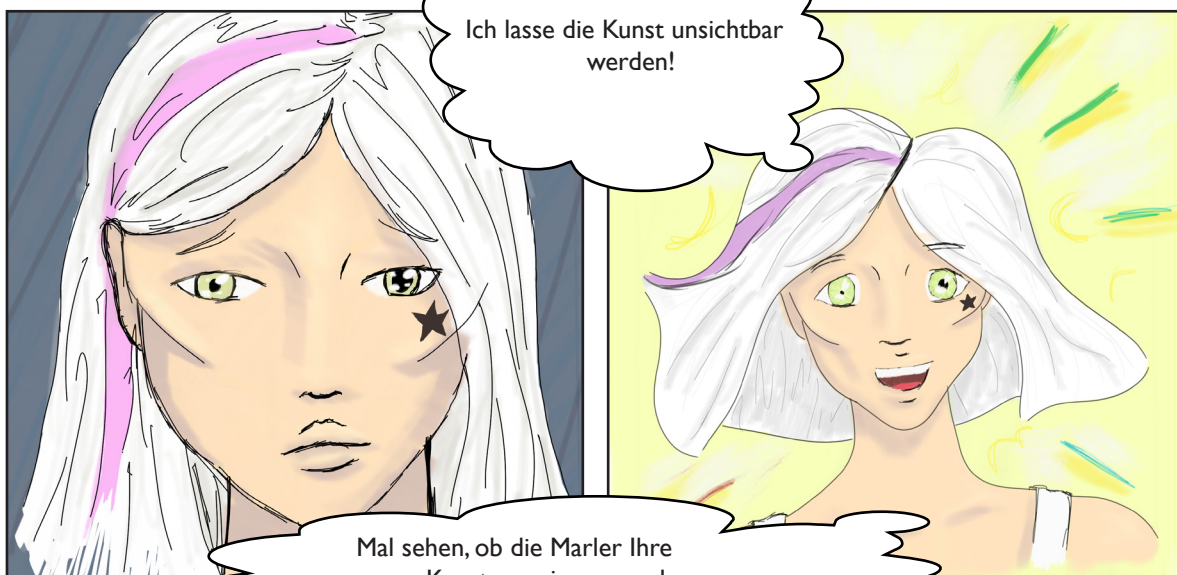


„Was ist Kunst?“
„Kunst ist die schöpferische Tätigkeit der Natur im Menschen. Sie entspringt einem Grundbedürfnis des Menschen und ist seit Urzeiten eines seiner wichtigsten Ausdrucksmittel.“

Was kann man tun damit die Kunst mehr beachtet wird?

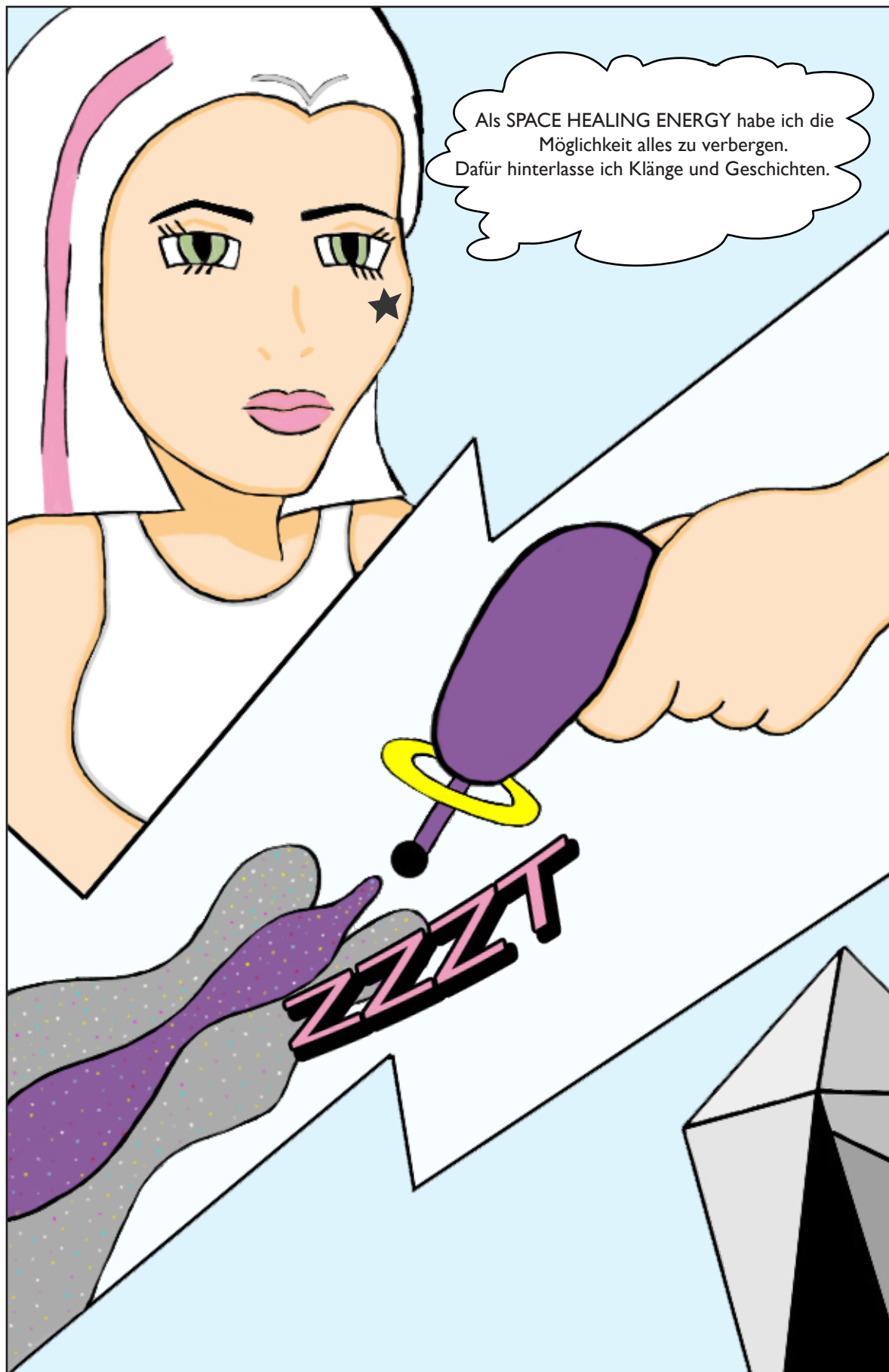


Ich lasse die Kunst unsichtbar werden!



Mal sehen, ob die Marler Ihre Kunst vermissen werden...
Ich werde Sie unsichtbar machen, um sie sichtbar werden zu lassen!



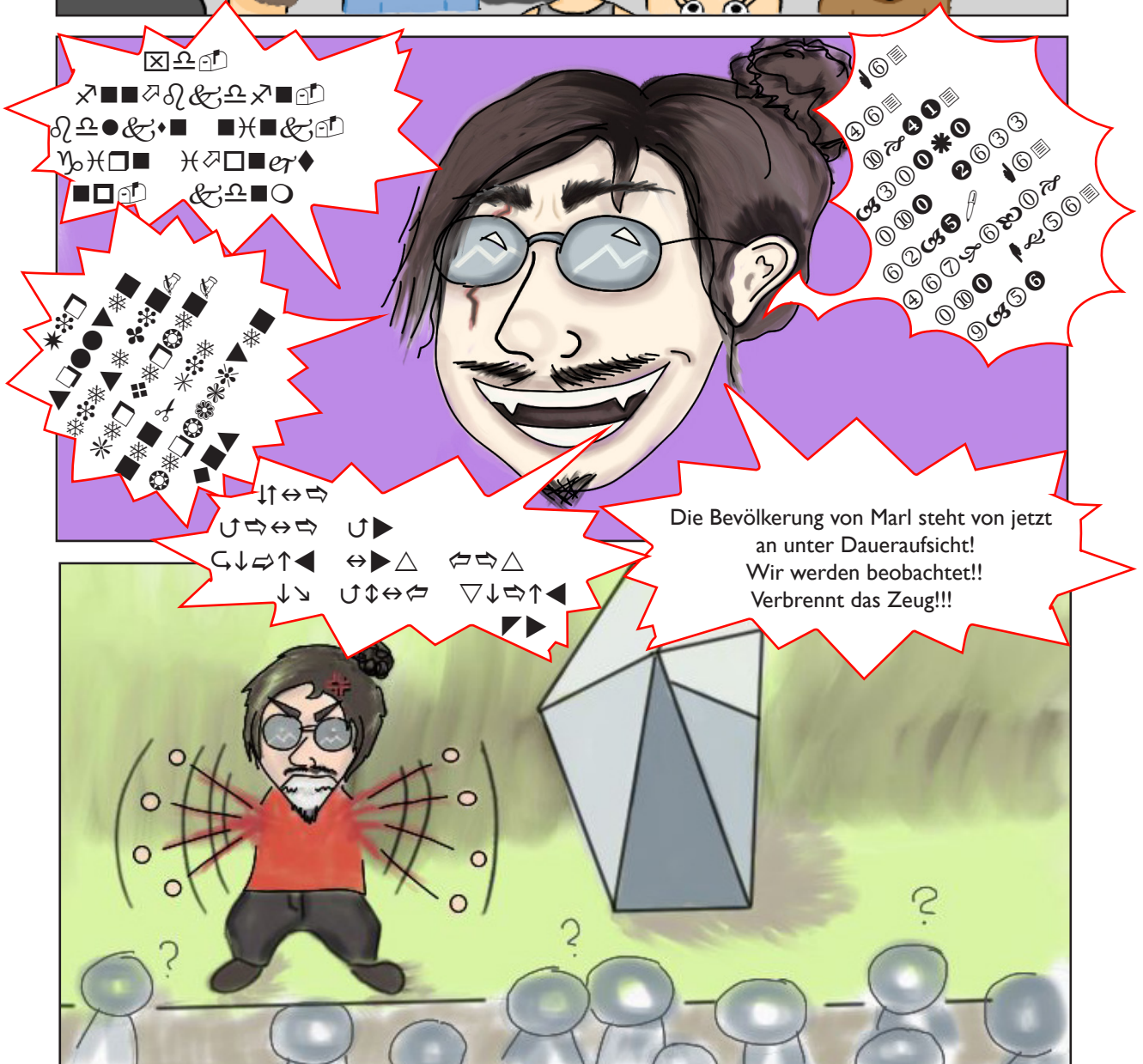
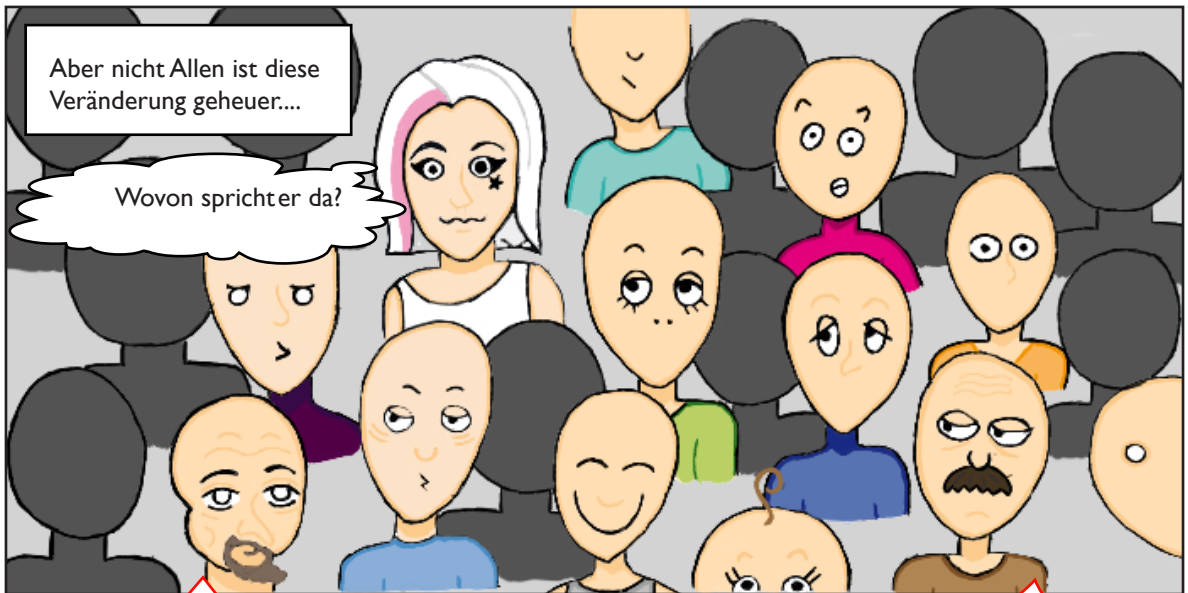


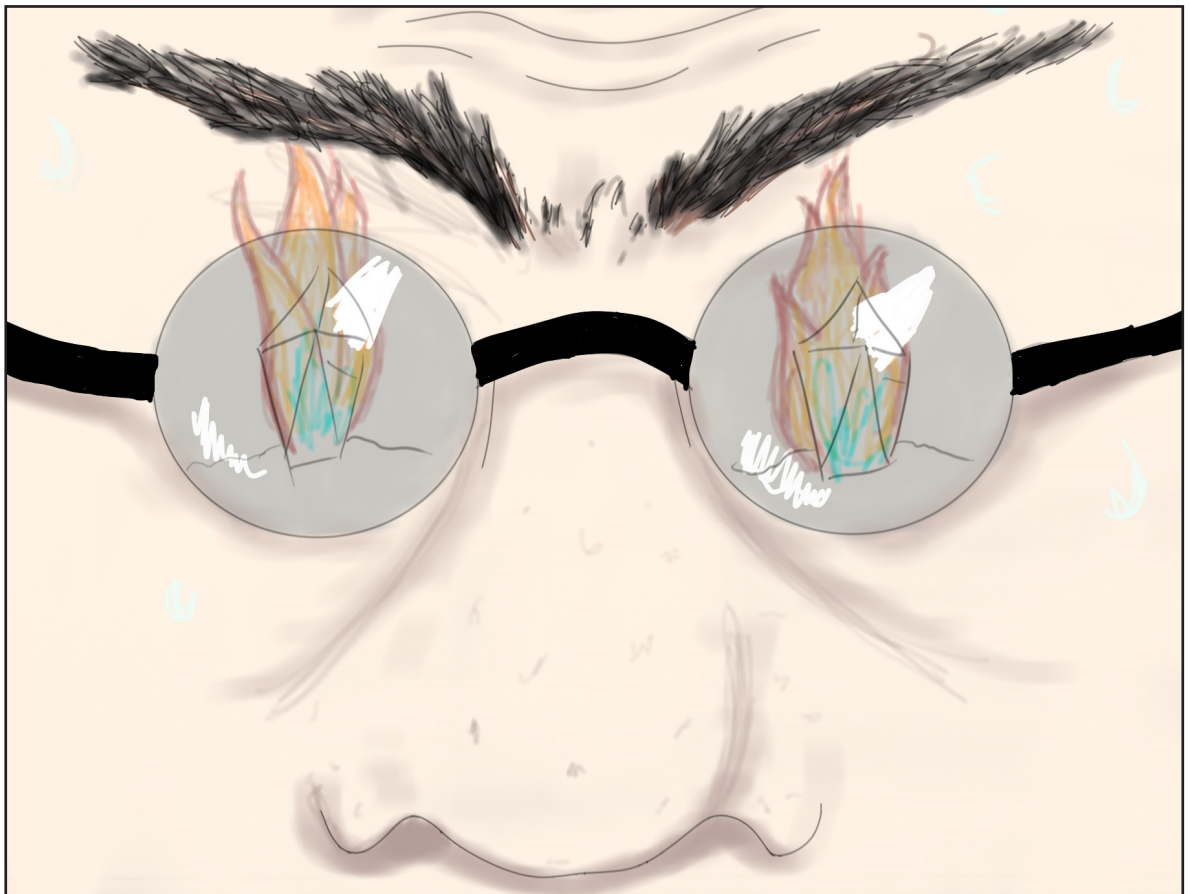
Als SPACE HEALING ENERGY habe ich die
Möglichkeit alles zu verbergen.
Dafür hinterlasse ich Klänge und Geschichten.

Jetzt kann man die Skulpturen „nur noch“ hören... wie eine Songline aus Klangbildern!



... und das funktioniert offensichtlich! Toll!





... und die Hetze verbreitet sich in allen Medien...



Die Bevölkerung von Marl steht von jetzt an unter
Daueraufsicht!

Wir werden beobachtet!!

Verbrennt das Zeug!!!

Verbrennen?! Ernsthaft!? Allerdings würden die Skulpturen so ja wieder sichtbar! Ach, also dann: „Feuer frei!“



Alle Umhausungen sind verschwunden und die Marler entdecken die Schönheit ihrer Skulpturen wieder neu und erfreuen sich daran.



S.H.E will nun wieder zu ihren Schwestern reisen, um von ihrem Abenteuer zu erzählen.



Die SPACE HEALING ENERGY hat Marl in ihr Sternenherz geschlossen und plant schon bald wieder zu kommen ...



SPACE INVADER: Ein Kunstprojekt im Rahmen der Ausstellung SKULPTUR 2015, des Skulpturenmuseum Glaskasten Marl vom 23.10.2015 – 12.02.2016

Künstler:

Pia Janssen • Konzept und Projektleitung

Bettina Erasmy • Texte Hörparcours

Sascha Hohn • Audio & Sounddesign

Udo Noll • radio aporee

Georg Elben • Kurator und Direktor Skulpturenmuseum Glaskasten Marl

Fundraising: Carla Andrade Hurst

Grafik: Nathalie Misczychowski

Hörparcours Sprecher:

Bettina Erasmy • Felicitas Kirchgässner • Aischa-Lina Löbber • Udo Noll • Ida Olsowski • Mike Olsowski • Rainer Philippi • Dimitri Tellis • Bela Thiele • Christina Weiser • Michael Witte

Songline • Produktion Klangbilder:

Workshop mit Schüler des beruflichen Gymnasiums Kunst/ Englisch am HBBK Marl:

Malte Bönig • Aelfeda Clackson • Lia Ebrecht • Natalie Frank • Alina Gartman • Emily Hauber • Karlo Kohlgraf • Julia Mallinger • Madeleine Mrosewski • Anna- Lena Neumann • Merle Robert • Lars Roehnert • Doreen Römer • Nina Rummel • Vanessa Schädel • Sina Schidlowski • Josephine Struckmeier • Mevhibe Yasar

Frauke Arnold • Projektleitung

Sascha Hohn • Sound Workshop

Pia Janssen • künstlerische Leitung

Udo Noll • App Programmierung

Jan Telgkamp • Projektleitung Soundstudio

Comic • Story & Konzeption:

Pia Janssen • Malte Bönig • Aelfeda Clackson • Lia Ebrecht • Natalie Frank • Alina Gartman • Emily Hauber • Karlo Kohlgraf • Julia Mallinger • Madeleine Mrosewski • Anna-Lena Neumann • Merle Robert • Lars Roehnert • Doreen Römer • Nina Rummel • Vanessa Schädel • Sina Schidlowski • Josephine Struckmeier • Mevhibe Yasar

Comic • Entwurf & Zeichnung:

Malte Bönig • Jeniffer Bähre • Aelfeda Clackson • Lia Ebrecht • Natalie Frank • Alina Gartman • Karlo Kohlgraf • Tom Kuehn • Selma Peifer • Lars Roehnert

Comic • Umsetzung und Digitalisierung:

Tom Kuehn • Selma Peifer

Website Programmierung:

Staatlich geprüfte Informatiker Schwerpunkt Multimedia am HBBK Marl:
Sebastian Drüing • Marcel Kempf • Judith Humpkamp • Christian Talowski

Frauke Arnold • Projektleitung

Pia Janssen • künstlerische Leitung

Jan Telgkamp • Technische Beratung

Photografien und Bearbeitung:

Frauke Arnold • Georg Elben • Pia Janssen • Madeleine Mrosewski • Anna-Lena Neumann • Merle Robert • Nina Rummel • Josephine Struckmeier

Filmdokumentation:

Ausbildungsfernsehen Marl:
Laura Hadelka • Michael Rentmeister

Umhausungen • Bau und Unterstützung:

Ferdinand Baronner • Konstruktion und Bau

Bauhelfer:

Plumb Koboshi • Petrit Shtrynga • Astrid Sula

Museumsmitarbeiter:

Alexander Haffner • Inna Haffner • Christa Appel •
Irmgard Benstem • Stefan Wolters •
Dieter Dammer

Stadtverwaltung Marl:

Heinz-Peter Mühlenberg • Rainer Kohl
Fatima Sulemani • Flüchtlingsbeauftragte

Bergwerk Augusta Victoria:

Ditmar Krause • Mathias Döbbe

Werner Kuhlmann GmbH:

Thomas Behrens • Michael Schulze •
Stefan Bähre

Evonik:

Michael Dopheide • Volker Kemper • Simone Ring und 42 Jugendliche der
Berufsvorbereitungsmaßnahme „Start in den
Beruf“

Klaus Martin Hochbau-Tiefbau GmbH:

Klaus Knipping • Klaus Martin

Marler Stern:

Ben Magnuson • Klaus Meichsner

Finisage: Verbrennung der Umhausungen**INEOS Styrenics GmbH:**

Hermann Eiling

DDM Deutschland:

Lothar Weiß

Hertel Anlagenbau:

Lambert Langel

Hermann Wübbe GmbH:

Robert Wübbe

Feuerwehr der Stadt Marl**Kooperationspartner:**

Skulpturenmuseum Glaskasten
Marl • Stadtverwaltung Marl • Hans-
Böckler-Berufskolleg Marl • Willy-
Brand-Gesamtschule Marl • Marler
Stern e.V. • Rudolf-Arnheim-Akademie
e.V.

SPACE INVADER ist gefördert durch:

Film und Medienstiftung NRW •
EVONIK • Kluth-Stiftung Jugend & Kultur •
Skulpturenmuseum Glaskasten Marl

Wir danken außerdem:

Hartmut Dreier • den Eheleuten Dombrowski
Barbara Feldmann • Karmen Frankl • Eckhardt
Gollnow • Béla Janssen • Ulrike Janssen •
Hedi Mengert • Norbert Pfänder •
Thomas Spittler

**SPACE INVADER Hörparcous & Song-
line empfangen:****Via Internet:**

- <http://aporee.org/mfm/web/#mfm>
- Suche: space invader hörparcous
- Suche: space invader songline

- www.spaceinvader.online

Mit mobilen Geräten vor Ort in Marl:

- radio aporee app runterladen
- menu auswählen
- sync sounds auswählen
- start synch auswählen
- start walk auswählen

**Im Skulpturenmuseum Glaskasten Marl
sind mobile Geräte ausleihbar.**



www.spaceinvader.online